

Eröffnungsabend

1. Problematik:

- Kids kennen sich nicht
- Wir kennen Kids nicht

2. Spielideen:

- **Lebendiges Kreuzworträtsel:** 2 Gruppen erhalten Buchstaben und müssen gesuchte Wörter durch gegenseitiges umstellen der Personen formen. Es gewinnt die Mannschaft, die zuerst richtig und lesbar aus der Sicht des Fragestellers steht.
- **Fiktive Mehrsprachige Unterhaltung:** Zwei Personen beginnen eine Unterhaltung auf Deutsch, nachdem ein vereinbartes Signal ertönt muss die Unterhaltung in einer erfundenen Sprache fortgeführt werden. Nach wiederholtem Signal muss wieder Deutsch gesprochen werden und die Unterhaltung darf nicht an den ersten Teil des Gesprächs passen. (Möglichkeit: Themen vorgeben)
- **Unterhaltung (Alphabetisiert):** 2 Personen führen eine Unterhaltung, wobei jede Person nur einen Satz sprechen darf und die Anfangswörter der Sätze in alphabetischer Reihenfolge erfolgen müssen. (Möglichkeit: Alphabet vorwärts oder rückwärts)
- **Zettel auf der Stirn:** Die Namen der Gruppenmitglieder werden auf Zettel geschrieben und vermischt. Jede Person aus der Gruppe zieht einen Zettel und klebt ihn sich auf die Stirn ohne nachzuschauen. Nun muss man erraten, wessen Name auf dem Zettel steht. Die Fragen müssen so formuliert werden, dass man nur mit „JA“ oder „NEIN“ antworten kann. Sobald eine Antwort „Nein“ ist, ist der nächste im Uhrzeigersinn dran.
- **Wandsitzen:** Die Gruppe setzt sich an eine Wand. Die Knie müssen einen Knick von 90° haben. Wer am längsten durchhält gewinnt.
- **Jägerball**
- **Völkerball**
- **Bankball**
- **Brennball**
- **Aubergine Aubergine:** Eine Gruppe sitzt im Kreis, einer steht in der Mitte mit einem Geschirrtuch. Nun beginnt eine Person, die im Kreis sitzt, 2 Mal seinen eigenen Namen und anschließend den Namen einer anderen Person im Kreis zu sagen (Bsp: „Klaus, Klaus, Gabi“). Die benannte Person verfährt ebenso. Während diese Person dran ist, darf nun die Person in der Mitte die genannte Person abschlagen. Ist die Person im Kreis nun schneller und ruft einen neuen Namen auf so ändert sich auch das Ziel für die Person in der Mitte. Wird der Name der Person in der Mitte genannt, so muss der Nenner in die Mitte. **Wichtig:** Abschlagen mit dem Geschirrtuch nicht ins GESICHT und andere empfindliche Körperstellen. Ideal zum Abschlagen sind die Oberschenkel.
- **Parlament**
- **Internet-Spiel**
- **British Bulldog**
- **Bankwechsel-Spiel:** 2 Mannschaften stellen sich hintereinander auf einer Bank auf. Die Bänke stehen in einer Reihe. Nun müssen die Mannschaften die Bänke wechseln ohne dabei den Boden zu berühren.

3. Durchführung:

1. Aufteilung der Großgruppe in 5 Kleingruppen á 7 Kids
2. Es werden 3 Stationen eingerichtet:
 - Station 1 im Foyer
 - Unterhaltung (mehrsprachig)
 - Unterhaltung (alphabetisiert)
 - Wandsitzen
 - Zettel auf Stirn
 - Station 2 im Essbereich
 - Aubergine Aubergine
 - Parlament
 - lebendiges Kreuzworträtsel
 - ???
 - Station 3 in der Halle
 - Brennball
 - Jägerball
 - Völkerball
 - Bankball
 - Fußball
3. Es werden 5 Runden á 30 Minuten gespielt
4. Nach der 3. Runde gibt es eine Trinkpause von offiziell 5 Minuten
5. Zwischen den Runden haben die Mannschaften 4-5 Minuten Zeit um die Stationen zu wechseln

4. Ablauf:

- | | |
|--|---------|
| 1. Begrüßung | 3 min |
| 2. Fragebogen | 10 min |
| 3. British Bulldog | 30 min |
| 4. Gruppenspiele/ Rundenspiele mit Pause | 180 min |
| 5. Großgruppenspiel (Bankwechsel/ British Bulldog) | 30 min |
| 6. Wald | ??? |

5. Rotationsplan:

Runde Station	1	2	3	Pause	4	5
1	A	B	C		D	E
2	B & C	A & E	A & D		C & E	B & D
3	D & E	C & D	B & E		A & B	A & C

6. To Do:

- Fragebogen (Vicky)
- Geschirrtuch besorgen (Küche?)
- Tennissoftbälle besorgen (?)
- Dorina fragen wg Tennisschläger (?)
- **Buchstaben für Kreuzworträtsel (Daniel)**
- **Fragen für Kreuzworträtsel (Daniel)**
- Themen für mehrsprachige Unterhaltung (spontan?)
- **Klebende Zettel für Zettel auf Stirn (Daniel)**
- Bälle (?)
- Umbau in den Räumen? (?)
- Zettel für Parlament (?)

7. IDEE:

Betreuer einer Gruppe zuordnen Vorteil: Kids haben eine Fixperson