

KG = Klein-Gruppe (6 „Gangs“ zu je 4 Personen)

GG = Groß-Gruppe, alle

GG in KGs	Schutz der Gang	Der Schwächste wird von der Gruppe beschützt (der Letzte); Lebens-Zipfel abreißen darf nur der ERSTE = Kopf der Gang. 4er-Gruppen.	Stoff-Streifen Spielfeld begrenzen!
GG	Behaupte dich!	Drei gewinnt: Wer 3 Cola-Kästen aufeinander stapeln kann und bis 5 zählen, hat gewonnen. Immer zwei werden Rücken an Rücken aneinander gebunden. Zwei gegen zwei; Rest: Anfeuern	! Verletzungsgefahr 5 Cola-Kästen 2 Bandschlingen
BLOCK: Spiele in Kleingruppen / Stationen			
2 KG	Baus nach!	Idee: Du bist im Zimmer des Gefängnis-Direktors; Licht aus wg Erwischen. Du sitzt unter dem Tisch, kannst das Modell vom Knast oben abtasten zwecks Fluchtplan. --> NACHBAUEN !	Duplo - Steine: 3 Levels; gesamt 10 Min
2 KG	Freigang, Pausenhof	Endlich Pausen-Hof. Basketball. Aber Achtung: Die wollen dir ans Leder (Wäscheklammer)! Baskat-Ball regeln, auf 1 Korb, ACHTUNG: Wer den Ball HAT, dem darf WäKlammer NICHT abgenommen werden!	! Verletzungsgefahr Volleyball, Wäscheklammern
2 KG	Überlebe!	Schlägerei im Speiseraum! Die Wachen schießen scharf = alle müssen sitzen. Wer überlebt ?	! Verletzungsgefahr, wenn nicht im Sitzen! LuBa's; kleinere Fläche
1 KG	Bau dein Fluchtauto	Flucht-Auto = Kasten muss mit verb. Augen zusammen gebaut werden. ACHTUNG: Erst wenn Augen ZU 1 Kasten-Teil dazu, das NICHT passt!	Augen zu = Kopfkissen-Bezug oder ... / Kasten-Teile (gemischt)
1 KG	Klau den Schlüssel	Blindem Wärter alle Schlüssel abnehmen (Wäsche-Klammern) ODER am blinden W. vorbei schleichen (Flur)	Wäsche-Klammern
1 KG	Bau die Lunte!	Ihr braucht eine lange Zündschnur für die Sprengung. Die längste Lunte gewinnt!	1 DSeite Zeitungspapier je Team Im Freien anzünden (wie?)
SCHLUSS-Runden			
GG in KGs	Fluchtauto!	Wer das kleinste Flucht-Auto braucht, gewinnt! Zuerst alle 4 / Doppelseite zeitung, dann immer weniger. 10 Sek OHNE von Zeitung runter!	Zeitung

GG in KG's	Ausbruch !	Immer 2 müssen mit ihrer Gefangenen-Kugel über einen Parcours auf Zeit (OHNE Bälle-Abschuss)	X Parcours X Medizin-Ball o.ä.
GG in KG's	Ausbruch !	Die KG bricht aus ! Hindernisparcours mit Deckungen Die anderen haben Mini-Bälle und werfen aus 5 m Entfernung ab (Linie auf dem Boden). Getroffen = Neu-Start? Max 5 Min!	X Hindernis-Parcours aufbauen X Viele Bälle
Nicht umgesetzte Ideen			
GG?	Ab in die Zelle!	Zelle = 2 Matten für 4 Sich schlafend stellen = nicht lachen ?!	
KG	Über den Fluss!	Mattenrutschen	HÖCHSTE Gefahr wenn mehr als 3!
GG	Essen fassen	Stress / Mördern, oder: Seine Gang finden ohne Worte - wie ?!	
GG	Klau's!	Laufspiel mit Hürchen - Klau für alle	Hütchen Regeln: Nicolai?